



XBOX 360

SEEGSON



Guidiamo i nostri sintetici. Abbiamo a cuore la vostra sicurezza.

Manuale di Istruzioni



SEGA



AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

NOTA: le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa; tuttavia, durante lo sviluppo del prodotto, potrebbero essere stati apportati dei cambiamenti. Tutte le immagini contenute nel manuale provengono dalla versione inglese del prodotto.

Indice

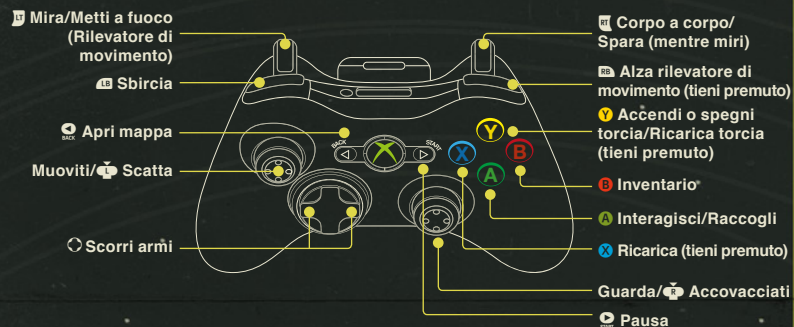
Comandi.....	04
Schermata di gioco	05
Modalità Storia.....	06
Modalità Sopravvivenza	06
Assistenza ai clienti.....	07
Garanzia.....	08

Alien: Isolation™ è un survival horror ambientato 15 anni dopo la storia di Alien™.

Amanda Ripley si ritrova bloccata sulla stazione spaziale Sevastopol, preda dell'incubo responsabile della scomparsa di sua madre.

Dovrà sfruttare qualsiasi mezzo a lei disponibile per oltrepassare i sistemi di sicurezza della stazione e proteggersi da tutti e dalla minaccia aliena. Per trovare le risposte che cerca, Amanda dovrà nascondersi, costruire oggetti, improvvisarsi hacker e usare la violenza, in un susseguirsi di eventi da incubo.

Comandi



* Puoi accedere alle configurazioni alternative dei comandi dal menu Opzioni presente in gioco.

Schermata di gioco



Modalità Storia

La scatola nera del veicolo commerciale Nostromo viene ritrovata 15 anni dopo la sua scomparsa nello spazio. La compagnia proprietaria della nave, la Weiland-Yutani Corporation, invia una squadra di rappresentanti alla stazione Sevastopol, con l'incarico di recuperarla. Tra loro c'è Amanda Ripley, figlia di Ellen Ripley, terzo ufficiale del Nostromo.

All'arrivo a Sevastopol, la squadra scopre che la stazione si trova in quarantena e i pochi rimasti sono minacciati da un nemico fantasma: una bestia inarrestabile.

Separata dal resto della squadra, Amanda si ritrova intrappolata su una stazione abitata da disperati superstiti, un'implacabile IA e un terribile predatore. La verità riguardo il destino di sua madre è qui da qualche parte, ma per scoprirla dovrà innanzitutto sopravvivere.

Modalità Sopravvivenza

Nella modalità Sopravvivenza, il giocatore si trova faccia a faccia con l'Alieno, proprio nelle profondità della stazione Sevastopol. Dovrà sfruttare ogni mezzo disponibile per superare diversi obiettivi e riuscire a fuggire.

Il punteggio finale sarà pubblicato nella classifica della modalità Sopravvivenza ed è determinato dall'efficienza dimostrata nell'esplorare l'ambiente e dal modo in cui il predatore viene evitato.

Assistenza ai clienti

Consulta la pagina web www.sega.com/support oppure chiama

00 44 845 301 5502 (UK)*

*Tariffa telefonica internazionale.

L'addebito potrebbe variare, consulta il tuo provider telefonico.

Iscriviti online a www.sega.com per ricevere notizie esclusive, partecipare a competizioni, ricevere email di aggiornamento e altro ancora.

Servizio informazioni disponibile in: Inglese

Garanzia

GARANZIA: SEGA Europe Limited garantisce all'acquirente del prodotto (secondo le limitazioni illustrate di seguito) che esso funzionerà come descritto in questo manuale d'istruzioni per un periodo di 90 (novanta) giorni a partire dalla data del primo acquisto. Questa garanzia limitata ti conferisce diritti specifici e non limita o esclude i diritti derivanti da leggi a tutela del consumatore in vigore nel tuo paese.

LIMITI ALLA GARANZIA: la garanzia (a) non si applica se il prodotto è utilizzato per scopi commerciali e (b) non è valida nel caso di malfunzionamenti del prodotto derivanti da errore, negligenza, incidente, alterazione, uso improprio o scorretto o virus elettronico durante l'utilizzo da parte tua (o di chiunque sotto la tua responsabilità) successivamente all'acquisto.

APPLICAZIONE DELLA GARANZIA: se riscontri dei problemi con il gioco (inclusi problemi con l'attivazione del gioco, utilizzando dei codici o altro), entro la scadenza della garanzia, puoi contattare il rivenditore dal quale hai acquistato il gioco. Assicurati di essere in possesso di una copia dello scontrino originale, in quanto il rivenditore potrebbe chiedertela. Se trovi un bug o un errore nel gioco, contatta l'assistenza SEGA (troverai i dettagli in questo manuale) e informali delle difficoltà incontrate. Il rivenditore, o SEGA, potranno a loro discrezione riparare o sostituire il prodotto. Il prodotto sostituito sarà coperto da una garanzia di durata pari al periodo più lungo tra il periodo residuo della garanzia originaria oppure 90 (novanta) giorni dalla data di ricezione. Se, per qualunque motivo, il prodotto non può essere riparato o sostituito, avrai diritto a un risarcimento che copra l'importo pagato per l'acquisto del prodotto. Le possibilità sopra elencate (riparazione, sostituzione, risarcimento dell'importo pagato per l'acquisto del prodotto) sono le uniche azioni a cui hai diritto.

LIMITAZIONI: SECONDO I TERMINI DI LEGGE, SEGA EUROPE LIMITED, I SUOI RIVENDITORI E I SUOI FORNITORI NON SARANNO RITENUTI RESPONSABILI DI EVENTUALI DANNI SPECIFICI O INCIDENTALI, DEI DANNI ALLA PROPRIETÀ, DEL MALFUNZIONAMENTO DELLA CONSOLE O DEL COMPUTER, DELLA PERDITA DI PROFITTO, DEI DATI, DEI RISPARMI PRESUNTI, DI OPPORTUNITÀ DI BUSINESS O ALL'AVVIAMENTO COMMERCIALE DERIVANTI DAL POSSESSO, USO O MALFUNZIONAMENTO DEL PRODOTTO, ANCHE SE SI ERA STATI INFORMATI DI TALI POSSIBILITÀ. SEGA NON CERCHERÀ DI ESCLUDERE O LIMITARE LA PROPRIA RESPONSABILITÀ IN CASO DI FRODE, MORTE O DANNO PERSONALE DERIVANTE DALLA SUA NEGLIGENZA.

Salvo diversamente indicato, le società, le organizzazioni, i prodotti, le persone e gli eventi che compaiono in questo gioco sono frutto di fantasia e non fanno in alcun modo riferimento, né tale riferimento dovrebbe essere in alcun modo dedotto, a società, organizzazioni, prodotti, persone ed eventi reali.

© SEGA. SEGA e il logo SEGA sono marchi di fabbrica, registrati e non, di SEGA Corporation. Tutti i diritti riservati. In aggiunta ai diritti sanciti dalla legislazione in vigore sul diritto d'autore, sono vietati la copia non autorizzata, l'adattamento, il noleggio, il prestito, la distribuzione, il riutilizzo parziale, la rivendita, la diffusione e la trasmissione mediante qualsivoglia mezzo di questo gioco e della documentazione ad esso acclusa, salvo esplicita autorizzazione di SEGA.

havok AUTODESK SCALEFORM Powered by Wwise

20th CENTURY FOX SEGA

Alien: Isolation, Alien, Aliens, Alien 3 TM & © 2014 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Alien: Isolation game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. Developed by The Creative Assembly Limited. Creative Assembly and the Creative Assembly logo are either registered trade marks or trade marks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved. Alien: Isolation uses Havok™. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Autodesk® Scaleform® Copyright © 2014, Autodesk, Inc. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.